

مرحبا بيك في اخيب بيرو في تونس. لعبة ل2-8 صحاب

الناس لكل تحب الترقية اما حد مايخدم عليها. تطلع في سلوم الخدمة من خلال تلميد نقاط التأثير (ن.ت): جامل و عامل و اهلك و اسرق و اكذب بش تاخذ كونجي و قول "السرفور طايح". اثمهم زملائك و تفادا الوديت و ارشي بش تبعد عالمشاكل. كون الاول الي يوصل للهدف بش تربح لبقية لكل يطردو

01 شفما فالصندوق

100 بطاقة (20 مختلفة) - قطع نقاط التأثير - كتيب القوانين

02 أنواع البطاقات

- هجوم: في دورك. تضرب زميل: اسرق ولا نغيلو ن.ت، أوراقو، خدمتو
- غدر: ردة فعل. تلعبها خارج دورك باش تحمي روحك
- مصلحة: في دورك. تربح ن.ت، تجيد، ولا تحمي روحك
- اعلان: في دورك. تأثر على الكل و انت معاهم
- خدمة: قوة دائمة ظاهرة. خدمة وحدة فرد وقت

03 تحضيرات اللعب

1 مشكي الكارطة

2 وّج الأوراق اللزمين (شوف الجدول)

3 قطع ن.ت فالوسط: المخزن

4 الكل يبدأ بـ 1 ن.ت

5 أصغر واحد يبدأ (ولا بالزهر). اللعبة ماليمين

04 عدد اللاعبين

اللاعبين	اليد	الفوز
2-3	5	8 ن.ت
4	4	8 ن.ت
5-6	4	7 ن.ت
7-8	4	6 ن.ت

05 الدور

1 - كّر: اجبد ورقة. (المدير: 2)

2 - لعب: اللعب حتى زور أوراق (الاستجبار: 3): هجمات، مصالح، اعلانات، ولا خدمة

3 - آخر الدوام: عذي للاعب اللي بعدك

06 الغدرات

تلعبهم خارج دورك، وقت تستحقهم، باش تحمي روحك من هجوم. ما يتحسبوش من الزوز كوارط

زميل يلعب اللوم ضدك ← اللعب السرفور طايح باش تلغيها

07 الربح

توصل للهدف متاع ن.ت و تربح طول كان الرزمة وفات، عاود مشكي 2 مرات كحد أقصى. فالمرة الثالثة البيرو يسكر: صاحب أكثر ن.ت يربح. تعادل ← أكثر أوراق في اليد. باقي تعادل ← ربح مشترك

08 قواعد خاصة

لا للتكرار: ما تلعبش زور أوراق كيف كيف فرد دور

الحد الأقصى: آخر دورك طيش لين يقعدك 6 أوراق

حد التحويل: الهجمة تتحوّل 3 مرات كحد أقصى، بعدها تطبق

كونتراتو واحد: خدمة وحدة: الجديدة تطيش القديمة

تحرقت: دور بـ 5 أوراق ← تختار: تجبد 1 (2 مع المدير) و تلعب، ولا "تحرقت"، تجبد 3، توقي