

Bienvenue dans le pire bureau de Tunisie. Un jeu pour 2-8 amis

Tout le monde veut la promotion. Personne ne veut la mériter. Grimpez les échelons en accumulant des **Points d'Influence (PI)** à coups de flatterie, de sabotage, de mérite volé et, parfois, d'une panne de serveur "accidentelle". Accusez vos collègues, échappez à l'audit, achetez votre tranquillité. **Le premier à atteindre le total de PI gagne**, tous les autres sont virés.

01 CONTENU

100 cartes (20 uniques) · jetons de Points d'Influence (PI) · ce livret

02 TYPES DE CARTES

- ATTAQUE
- À votre tour. Frappe un collègue : vole/détruit ses PI, cartes ou poste
- TRAHISON
- Une réaction. Jouée hors tour pour se défendre
- AVANTAGE
- À votre tour. Gagner PI, piocher, ou se protéger
- ANNONCE
- À votre tour. Affecte tout le monde, vous compris
- POSTE
- Pouvoir permanent, face visible. Un seul poste à la fois

03 MISE EN PLACE

- 1
- Mélangez le paquet
- 2
- Distribuez la main de départ (voir table)
- 3
- Jetons PI au centre : la Trésorerie
- 4
- Chacun commence à 1 PI
- 5
- Le plus jeune commence (ou au hasard). Jeu vers la droite

04 NOMBRE DE JOUEURS

JOUEURS	MAIN	GAGNER
2-3	5	8 PI
4	4	8 PI
5-6	4	7 PI
7-8	4	6 PI

05 UN TOUR

- 1 · PIOCHE: Piochez 1 carte. (Directeur : 2)
- 2 · JEU: Jouez jusqu'à 2 cartes (Stagiaire : 3) : Attaques, Avantages, Annonces ou un Poste
- 3 · FIN DE JOURNÉE: Au joueur suivant

06 TRAHISONS

Jouez-les **hors de votre tour**, au besoin, pour vous défendre d'une attaque. Elles ne comptent pas dans votre limite de 2 cartes

On vous Accuse → jouez Serveur en Panne pour annuler

07 VICTOIRE

Atteignez le total de PI et vous gagnez aussitôt

Si le paquet est épuisé, mélangez la défausse, max **2 fois**. À la 3^e fois le bureau ferme : le plus de PI gagne. Égalité → le plus de cartes en main. Toujours égalité → victoire partagée

08 RÈGLES SPÉCIALES

- PAS DE DOUBLONS: Pas deux cartes identiques dans un tour
- LIMITE DU BUREAU: Fin de tour, défaussez jusqu'à 6 cartes
- LIMITE DE REDIRECTION: Une attaque se redirige 3 fois max, puis touche
- CONTRAT UNIQUE: Un seul Poste ; un nouveau défausse l'ancien
- BURNOUT: Tour avec 0 carte → choisissez : piocher 1 (2 avec Directeur) & jouer, OU dire "burnout", piocher 3, finir le tour